

進行手順	内容詳細	コール内容	ハンドサイン
試合準備の確認	スコアラー、アシスタントスコアラー、得点板、タイマー、サードレイドチェックの準備ができていますか確認する		
選手整列	選手をエンドラインに整列させる	「エンドラインに整列してください」	
試合開始の宣言	対戦のコールをする	「〇〇対〇〇の試合を開始します」	
	礼をする	「礼」	
	ファーストセブンをボークラインに整列させる	「ファーストセブンプレイヤー前へ」	
コイントス	キャプテンを呼びコイントスを行う	「キャプテン前へ」	両腕を伸ばして広げた状態から前に差し出す
	トスに勝った方にレイドかコートかを決めてもらい、スコアラーに分かるようコールする	「トスウォンバイ〇〇チョイスレイド（コート）」	勝ったチームのコート側の腕をあげる
試合開始	試合開始をコールし、笛を吹く	「試合開始」	レイド側の腕を前に伸ばしディフェンス側に向かって水平に動かす
試合前半の進行	レイダーが得点した時（ボーナスポイントは除く）は笛を吹き、アウトになったアンティプレイヤーの背番号をコール。さらに得点のハンドサインをして得点数をコールする。	「〇番アウト、〇ポイント〇チーム」	得点したチーム側のコートを指差し、逆の手を上に向けて指で得点数を示す
	ボーナスポイントの場合は笛を吹かないで、ハンドサインを得点したチームの方に出し、コールをする	「ボーナスポイント」	得点したコート側に腕を水平に伸ばし、親指を立てる
	ボーナスポイントと同時に得点した場合、笛を吹き、アウトになったアンティプレイヤーの背番号をコールした後に、ボーナスポイントのコールとハンドサインをし、トータルポイントのコールとハンドサインをする	「〇番アウト、ボーナスポイント、トータル〇ポイント」	
	a.レイダーがディフェンダーにキャッチングされ、帰陣することが不可能だと判断した場合、笛を吹いてハンドサインをしてプレーを止め、コールする（この時得点のハンドサインをする）。	「レイダーアウト、〇ポイント〇チーム」	両手を前に出してプレーを止める（その後、得点したチームを指差し、逆の手を上に向けて指を1本伸ばし、得点をコールする）
	b.レイダーがディフェンダーにコート外に押し出された場合（アウトオブバウンズ）、笛を吹いてハンドサインをし、コールする	「レイダーアウト、〇ポイント〇チーム」	肘を曲げて両手をあげ、手のひらを後ろに向ける（その後はaと同様）
	アンティが3人以下でのレイドアウトの場合、abいずれかのハンドサインをした後、スーパータックルのハンドサインをし、コールする	「レイダーアウト、スーパータックル、トータル2ポイント」	両手の指を胸の前で組み合わせる（その後はabと同様だが指は2本伸ばす）
	どちらかのチームがタイムアウトを希望した場合、タイムアウトのハンドサインをし、コールする	「〇チーム、タイムアウト」	片方の手のひらを地面と水平にし、もう片方の手のひらを立ててくっつけ、「T」の字を作る
	いずれかのチームが全滅した場合、ローナをコールし、その後トータルポイントをコールする	「レイダーアウト（アンティの場合は「〇番アウト」）、ローナ、トータル〇ポイント」	得点したチーム側のコートを指差し、逆の手を上に向けて指でローナポイントを含めた得点数を示す
ハーフタイム	笛を吹きハーフタイムのハンドサインとコールをする	「ハーフタイム」	両腕を胸の前でクロスする
後半開始	笛を吹きコールをする	「試合再開」	レイド側の腕を前に伸ばしディフェンス側に向かって水平に動かす
試合後半の進行	得点時は前半と同じ	※試合前半の進行を参照	※試合前半の進行を参照
	ラスト5分から1分ごとに残り時間を示しコールする	「ラストファイブミニッツ」	
		「ラストフォーミニッツ」	
		「ラストスリーミニッツ」	
		「ラストツーミニッツ」	
「ラストワンミニッツ」			
試合終了	笛を吹いて試合終了のハンドサインをしコールする	「試合終了」	両腕を前に伸ばす
	ボークラインに整列してもらう	「ボークラインに整列してください」	
	スコアラー、アシスタントスコアラーに、スコアが合っているか確認する		
	試合結果をコールする	「ただ今の試合は、〇対〇で〇〇の勝ちです」	
	礼をする	「礼」	
スコアにサインする	スコアシート、アシスタントスコアシートの確認をしサインをする ※スコアシートのサインはフルネームで読みやすいように記入する		